

Svenska Golfförbundets Regelkort 2015

Följande lokala regler och tävlingsbestämmelser har formulerats efter samråd med och godkännande av Svenska Golfförbundets (SGF:s) Regelkommitté för att gälla på Nationella Seriespelet, SM-veckan, SGF Senior Tour, SGF Juniortävlingar och Nordea Tour Future Series. Vid en tvist om innebörden ska tolkning ske enligt Rules of Golf 2012-2015. För den fullständiga texten till följande lokala regler och tävlingsbestämmelser hänvisas till bilaga 1 av den svenska översättningen av Rules of Golf.

Avsnitt A – Lokala regler

Följande lokala regler gäller, tillsammans med eventuella tillägg eller ändringar som publiceras vid den aktuella tävlingen förutsatt att tävlingsledningen hänvisat till SGF:s Regelkort i villkoren för tävlingen.

1. Out of Bounds (Regel 27)

Bortom varje mur, staket eller vita pinnar som definierar banans gräns.

Notera:

- a. Där out of bounds definieras av vita pinnar eller staket, går gränsen vid den del av pinnarna eller staketstolparna, dock inte sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast banan. En boll är out of bounds när hela bollen ligger på eller bortom sådan linje.
- b. Där det finns en vit spraylinje definierar linjen gränsen för out of bounds. En boll är out of bounds när hela bollen ligger på eller bortom sådan linje.
- c. En boll som passerat en väg, som är definierad som out of bounds, och är i vila på andra sidan vägen, är out of bounds även om den ligger på en annan del av banan.

2. Vattenhinder (inkluderat sidovattenhinder) (Regel 26)

Vattenhinder definieras av gula pinnar, brickor eller linjer. Sidovattenhinder definieras av röda pinnar, brickor eller linjer. Där både pinnar/brickor och linjer finns är det linjen som definierar gränsen.

Notera: Droppzoner för vattenhinder – sid 147-148.

Där det finns droppzoner för vattenhinder, får spelaren ta lättnad enligt Regel 26 eller som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt i droppzonen som ligger närmast den punkt där den ursprungliga bollen skar gränsen till hindret.

Vid droppning i droppzon måste bollen först träffa en del av banan inom droppzonen. Bollen är i spel, om den stannar inom två klubblängder från den plats där den träffade banan, även om den rullar ur droppzonen eller närmare hålet.

3. Mark under Arbete (Regel 25-1)

- a. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som MUA.
- b. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för MUA.
- c. Skarvar i skuren grästorv, sid 142. Lättnad kommer att nekas om skarven enbart har störande inverkan på spelarens stans.
- d. Grusfyllda dräneringssträngar.

4. Onormala markförhållanden (Regel 25-1)

- a. Lättnad kommer att nekas när hål, hög eller gång gjord av bogrävande djur, ett kräddjur eller en fågel, enbart har störande inverkan på spelarens stans.
- b. Spelaren får ta lättnad när bollen ligger på eller när sprayade mätpunkter inverkar på området för spelarens avsedda swing på den finklippta delen av spelfältet. Lättnad kommer att nekas när mätpunkt bara inverkar på spelarens stans.

5. Pluggad boll (Regel 25-2)

Lättnad utökas till hela spelfältet, sid 139-140.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad under denna lokala regel om bollen är pluggad i en torvad bunkerkant.

7. Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

- a. Stenar i bunkrar, sid 142.

6. Oflyttbara hindrande föremål (Regel 24-2)

- a. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som oflyttbara hindrande föremål har samma status som det hindrande föremålet och är inte mark under arbete.
- b. Planterade rabatter, blommor, buskage och liknande som omgärdas av ett oflyttbart hindrande föremål är en del av det oflyttbara hindrande föremålet.

8. Turfpluggar på green

På green har skurna turfpluggar av alla storlekar samma status som gamla hålpluggar och kan lagas enligt Regel 16-1c.

9. Organisk del av banan

Tillverkade väggar och pålverk när de ligger inom vattenhinder.

10. Upphöjda ledningar

Om en boll träffar en upphöjd ledningstråd måste spelaren, utan att räkna slaget och utan plikt, spela en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades enligt regel 20-5.

11. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (TOH) – sid 144-147

Notera: På spelfältet när en spelares boll ligger i, på eller under ett tillfälligt oflyttbart hindrande föremål eller så nära föremålet att det stör spelarens stans eller avsedda swing eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i TOH och spelaren tar lättnad, kan spelaren använda något av alternativen under reglerna, eller om droppzoner är markerade, som ett extra alternativ, droppa bollen utan plikt i närmaste droppzon.

12. Avståndsmätare (Regel 14-3)

En spelare får skaffa sig information om avstånd genom att använda en apparat som endast mäter avstånd. Om en spelare under en fastställd rond använder en avståndsmätare som är konstruerad för att även bedöma eller mäta andra förhållanden som skulle kunna påverka hans spel (t ex lutning, vindstyrka, temperatur, osv), bryter spelaren mot Regel 14-3, för vilken plikten är diskvalifikation, oavsett om någon sådan ytterligare funktion faktiskt används.

Anm 1 Vagnar som har en funktion som kan mäta avstånd får användas förutsatt att andra funktioner som strider mot reglerna är avaktiverade eller övertäckta (t ex avstängda eller övertejpade).

Anm 2 Multifunktionella apparater (t ex mobiltelefon eller motsvarande) som har en avståndsmätande applikation får användas för avståndsmätning endast under förutsättning att den multifunktionella apparaten inte innehåller funktioner som kan mäta vindhastighet, temperatur och/eller ge klubbrekommendationer, oavsett om de används eller inte. Övriga funktioner som kan hjälpa spelaren i hans spel får finnas bara de inte används.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL

Matchspel – Förlorat håll

Slagspel – Två slag

Avsnitt B – Tävlingsbestämmelser

1. Specifikationer för klubbor och boll

- a. Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers, sid 149-150.
- b. Förteckning över godkända bollar, sid 151.

2. Speltempo (Anm. 2 i Regel 6-7)

Otillbörligt dröjsmål, långsamt spel i slagspel, sid 153.

Om inga förmildrande omständigheter föreligger, kan en boll bli utsatt för tidtagning om den:

- ligger över det officiella tidsschemat
- och dessutom, när det gäller den andra eller efterföljande bollar, ligger mer än startintervallet efter framförvarande boll

Om någon spelare, från den stund då tidtagning påbörjats, överskrider 40 sekunder för att slå ett slag, oavsett spelordning och varifrån slaget slås, anses spelaren/sidan brutit mot tävlingsregeln.

Tävlingsledningen kan fastställa ett tidsschema som publiceras på tävlingens officiella informationstavla.

För brott mot tävlingsregeln gäller:

Första överträdelsen	varning
Andra överträdelsen	ett slags plikt
Tredje överträdelsen	två slags plikt
För ytterligare överträdelser	diskvalifikation

En spelare som blivit utsatt för tidtagning och brutit mot tävlingsregeln och fått en varning/pliktslag bär med sig överträdelsen under resten av ronden, även om spelarens boll återtagit sin plats på banan eller är inom det officiella tidsschemat.

Anm 1 Tidtagning kan ske utan att spelarna behöver informeras om detta.

Anm 2 Tidtagning startar när det bedöms av tävlingsledning/domare att det är spelarens tur att slå.

Anm 3 Spelaren/sidan bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning/plikt.

Anm 4 Tävlingsledningen har rätt att utsätta en eller flera spelare i en boll för tidtagning istället för hela bollen.

För Otillbörligt dröjsmål, långsamt spel i matchspel se Spel- och Tävlingshandboken 2012-2015 kapitel 6.1.1.2, sid 69.

3. Avbrott i spelet (Anm. i Regel 6-8b)

Avbryta spelet omedelbart: En lång signal med sirén.

Avbryta spelet: Tre korta signaler med sirén, upprepade gånger.

Återuppta spelet: Två korta signaler med sirén, upprepade gånger.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN: Diskvalifikation

4. Transportmedel - sid 155

Spelare får under en fastställd rond inte använda sig av någon form av transportmedel, annat än efter tillåtelse från tävlingsledningen.

Undantag 1: Spelare på SGF Senior Tour i D60-klass och i H65-klass och äldre, som kan uppvisa tillstånd från sin hemmaklubb.

Undantag 2: Om tillstånd är beviljat av SGF:s förbundsläkare.

5. Antidoping

En spelare får inte inta några dopingklassade medel. Därför är det en spelares skyldighet att känna till den av WADA fastställda listan på sådana dopingklassade medel vilken RF följer.

Notera: Spelare som gör sig skyldig till doping kan diskvalificeras från både tävlingen där spelaren testades och alla efterföljande tävlingar i vilka spelaren spelade tills avstängningen träder i kraft. Diskvalificering i sådana fall inkluderar även förlust av poäng och prispengar.

6. "Scoring Area", Scorekortsinlämning

Scorekort är inlämnat enligt regel 6-6c när spelaren helt har lämnat "Scoring Area".

7. Resultat – Tävlingen officiellt avslutad

När det slutliga resultatet är officiellt tillkännagivet är tävlingen avslutad.



**Svenska
Golfbundet**